

amiga

5-2005 14.ÅRGANG UTG 43 **guiden**

GOD JUL &
GODT NYTTÅR

- ▶ Min AmigaOne
- ▶ En julefortelling
- ▶ Intervju: 4 på gata
- ▶ Julekonkurrans



Innhold

Ord fra NAF - desember 2005

Ord fra NAF

Nå er det jul, og den mørke årstiden er i ferd med å bringe oss de korteste dagene i løpet av året.

Det er jul! Dags dato er det 4 dager til julaften, trykkeriet har lovet å prøve å få trykket ferdig avisa (denne) i dag, og jeg sitter nå og skriver de siste ordene som skal skrives i denne utgaven av AG. Jeg er i skrivende stund ufattelig spent på om bladet kommer abonnentene i hende innen nyttårsaften, fordi det bør være et mål.

Jeg hørte de sa på TV2 i morges at Posten Norge hadde lovet at om noe ble postet i dag, skulle det være fremme innen julaften. Vi får nå se! Om alt går etter planen utover dagen i dag, vil AG postlegges som A-post i postkassen rett borti veien her borte,

og vil gå avgårde med postbudet ca. 12-13-tida i morgen.

Det er jul! Dessverre uten AG sin faste juleCD! I år ble det rett og slett ikke tid til verken mere enn 5 utgaver av AG eller til juleCD. En av grunnen er at undertegnede har hatt et snev av utbrenthet i hele høst. Alle ildsjeler føler det samme innimellom, og hvis du føler et kall for å trå til med litt hjelp, så send oss epost på naf@naf.as. Vi har nok av oppgaver for en ivrig sjel.

Merk fotokonkurransen på naf.as med frist til nyttår! Digitalkameraet som foreligger i premie, har vi fått fra komplett.no. Takk til dem for donasjonen!

Ikke glem <http://naf.as/fremover...>

God jul og et riktig godt nytt år!

Tommy

- 3 ReadMeFirst - redaktørens side
- 4 Disk.info - nyheter
- 7 Min AmigaOne - Helge Kvalheim skriver fortsatt om sin AmigaOne..
- 12 Amigaguidens garasjesalg
- 13 Trashcan
- 14 4 i farten - Gunnar René Øie foretar en rask, liten intervjuunde blant fire datainteresserte og spør dem om deres forhold til Amiga..
- 16 NAF Fotokonkurranse 2005 - Vinn et digitalkamera!

Tilbud fra GGS Data

Medlemmer av Norsk amigaforening får i følge avtale

med GGS Data 4 % rabatt fra firmaet på

ferdige datasystemer når det henvises til NAF

og det fremlegges medlemsnummer.

Send mail til naf@naf.as om du er i tvil om du er medlem

av NAF eller ikke.

www.ggsdata.se

amigaguidens redaksjon

Ansvarlig redaktør
Tommy Rølvåg Stramd
red@amigaguiden.info

Journalist / Webmaster
Erlend Kristiansen
erlend@amigaguiden.info

Kasserer
Inge Per Strand
kasserer@naf.as

Journalist
Helge Kvalheim
helgis@amigaworld.no

Journalist
André Nilsen
andre@naf.as

Nyheter, nyheter, nyheter

NAF har et par tilbud og et par tjenester vi kan tilby våre medlemmer:

Om du vil støtte NAF gjennom å tegne deg på vår SMS-tjeneste, så gjør følgende:

Send en SMS med teksten
MB JOIN AMIGA
til tlf. nr. 2002.

Meldingene du mottar koster kr. 5,- pr. mottatt melding. Vi vil begrense oss til å prøve å sende maksimalt ca. 2 meldinger pr. uke. Meldingene vil inneholde nyheter omkring NAF og Amiga.

Om du vil ha en flott epostadresse med etternavn @amigaworld.no så send en epost til naf@naf.as, så skal vi fikse dette og sende informasjon om pålogging i retur. Tjenesten er gratis for medlemmer.

Til slutt:

Besøk vår webshop:
<http://naf.as/webshop>

Norsk amigaforening

readme.first

Det er snart jul!

Vi får alle håpe på en god avslutning av dette på mange måter katastrofefylte året. Tsunamier, orkaner og flodbølger, eksplosjoner, flystyrter og terrorisme til tross, verden rundt Amiga har gjort fremskritt i det siste året, og den første nye versjonen av AmigaOS på lenge er snart klar, nemlig AmigaOS4. Denne versjonen er en meget etterlengtet en, og hvis den kommer innen nyttår, noe som mange hadde håpet om, vil det bety en julegave uten sidestykke for ihuga amigafreaks.

Det negative i alt det positive omkring Amiga, er at jeg har personlig og profesjonelt har møtt så mye motbør at jeg var meget nære å trekke meg ut fra både data og Amiga i uoverskuelig fremtid. Sånn som ståa er dags dato, hadde det mest sannsynligvis betydd en sikker og brå død for NAF og AG. Du vil at vi skal fortsette, sier du? Så møt opp på #naf og #amigaguiden og vise at du bryr deg, eventuelt møte opp på årsmøtet 2006 og/eller sende oss epost på naf@naf.as

NAF Vårlotteri 2006

Vi i Norsk amigaforening skal neste år avholde vårlotteri i stedet for julelotteri som vi opprinnelig planla. I fjor ble lotteriet vi avholdte en suksess, og innkasserte over 6000 kroner i kassa. Om du vil kjøpe lodd

til kr. 1 pr. stk. så send epost til naf@naf.as. Fullstendig premieliste kan du etterhvert se på naf.as.

IRC-serveren utkuttet

NAF sin IRC-server på IRC-nettverket AmigaWorldIRC er kuttet ut, mest sannsynligvis for kun en stund. Vi kommer tilbake med mere informasjon når serveren eventuelt kommer opp igjen.



Auksjon / Konkurransen

Som det blir fortalt på motstående side har vi fått sponset både et digitalkamera og en Amiga 1000 med utstyr som vi auksjonerer bort / trekker i konkurranse.

Se side 16 og naf.as for detaljer.

NAF Multimediakonkurranse 2005

Da det innen fristen 30. november 2005 ikke forelå et eneste svar på NAF Multimediakonkurranse 2005, så ble det ikke foretatt noen kåringer eller utbetaling av noe av den samlede premiesummen på kr. 3000. Sponsoren av konkurransen er misfornøyd med den heller labre oppslutningen, men lover at denne konkurransen skal bli en årlig foreteelse så lenge det er rett og rimelig.

God jul og et riktig godt nytt år!

Redaktøren

Amiga er et registrert varemerke og Amiga-logoen, Boing-ballen, AmigaDOS, Amiga KickStart, Amiga Workbench, Autoconfig, Bridgeboard og Powered by Amiga er varemerker tilhørende Amiga Inc. Alle andre varemerker nevnt er eiendommen til de respektive eiere.

Fakta om Amigaguiden

Design forside: Frode Gjedrem Hansen
Produsert på: InDesign på PC
Design innhold: Tommy Rølvåg Strand
Produsert på:

Maskinvare:

AmigaOne G4 XE @ 800 MHz,
pre3 OS4.0, 1 Gb RAM

Skrivere: HP LaserJet 1200

HP DeskJet 970 Cxi

Programvare:

PageStream v. 4.1.5.6

DirectoryOpus v. 4.16

Digita Organizer v. 2

Opplag: 70 stk.

Utskrift, stifting og falsing av:

Xpresstrykk AS, Mo i Rana

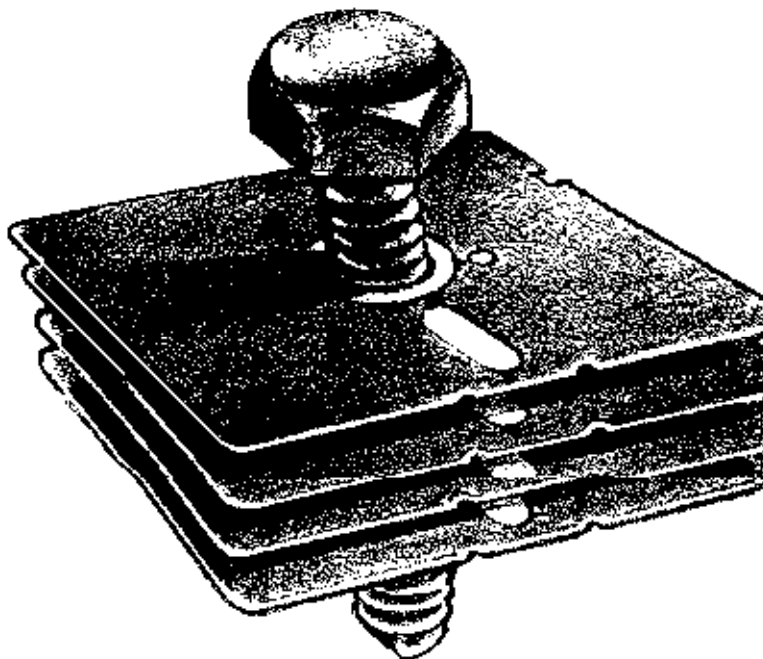
www.xpresstrykk.no

Antall abonnenter pr. dags dato: 52

Det understrekes at synspunktene til artikkelforfatterne ikke nødvendigvis er sammenfallende med Amigaguiden sine.

© Copyright Amigaguiden 2005

All ettertrykk eller reproduksjon kun etter avtale.



disk.info

IRC-intervju med Hyperion Entertainment
Onsdag den 28. desember klokken 20:30 vil det bli arrangert et direktesendt IRC-intervju med utviklerne av AmigaOS 4, Hyperion Entertainment. IRC-intervjuet vil skje på kanalen #amigaworld på irc.polarboing.com

Kilde: polarboing.com

MakeCD I ny utgave

En mindre oppdatering til betautgaven av MakeCD er ute. Dette er et godt tegn på at det fortsatt jobbes med å få bedre brenneprogramvare under AmigaOS. Les mer om hva som er nytt og hent ned oppdateringen fra <http://makecd.core.de/>

Kilde: polarboing.com

OSNews ser på Amiga Forever

OSNews har skrevet en test av Amiga Forever 2005. Testen gir et vakt overblikk av hva som følger med, men det skiller desverre veldig gjennom at brukeren hverken kan å bruke Amiga eller UAE. Det testen derimot gjør bra er å vise hvilket bilde mannen i gata har av Amiga.

Les mer her:

http://www.osnews.com/story.php?news_id=12948

Kilde: polarboing.com

Helgis involvert i Audigy 2 AHI-driver prosjekt!

Nyheten kommer nok som et sjokk på mange, men det norske Amiga World/NAF/Amiga Guiden -

medlemmet, med nicket Helgis, er involvert i et prosjekt som involverer utvikling av et fungerende Audigy 2 AHI-driver.

Det vil trolig bli basert på nyere Emu10K2 og kanskje i 24-bit, ettersom Audigy bruker nye EMU10K-kodekser, og har innebygget mixing-muligheter.

Man håper å lykkes med å få Mixer og AHI-driver til å fungere skikkelig med Audigy2. Det betyr da at Helgis kan tilby Martin Blom (mannen bak AHI) å låne ham sitt Audigy 2 ZS-lydkort! Så fort Martin Blom får sendt Helgis en mail med adresse, vil prosjektet startes når Helgis har sendt Martin Blom lydkortet, slik at arbeidet på en fungerende driver vil starte!

Kilde: naf.as

Butikken må redde dine data

Om du skulle miste data på grunn av en defekt disk, må leverandøren sørge for å redde filene du har lagret på den.

Det mener Forbrukerrådet. Etter at Camilla Klevan kjøpte harddisk i nettbutikken Komplett.no. Hun opplevde seinere at disken havererte. Da ville nettbutikken bare erstatte selve disken, og ikke bruke tid på å redde filene hun hadde lagret på den.

Klar melding

Etter å ha tatt kontakt med Forbrukerrådet, fikk hun klar tilbakemelding: Komplett er

etter paragraf 33 i Kjøpsloven helt og holdent ansvarlig - ikke bare for kundens harddisk, men også for data som måtte finnes på den.

- Klevan kan kreve at hennes tapte data blir reddet. Så lenge selgeren ikke kan sannsynliggjøre at kjøper har ansvar for funksjonsfeilen, må selger erstatte tap som kunden lider på grunnen av mangelen. Et av disse tapene kan være å gjenopprette data sier Forbrukerrådets Jarle Vinje.

Kilde: ITavisen

jahe oppdaterer sin programvare

Vi bringer følgende nyhet på det originale språket:

My various pieces of OS4 software have been updated in the last week or so.

RockBEAT 1.3.1 - Create drumming tracks and export as WAV files! Screenshot - RockBEAT

WookieChat 1.9.1 - Chat on IRC networks! (Internet Relay Chat). Now available for OS3.x again!

SimplePlay 3.2 - Play OGG, MP3, WAV, MOD, S3M, IT, XM, and MIDI files!

Kilder: amigaworld.net

AmigaOS4

AmigaOS 4 minnesystem

Det er nå publisert en beskrivelse av det nye minnesystemet i AmigaOS 4. Det er ganske interessant lesning, om enn noe teknisk orientert. Det nye minnesystemet baserer seg på såkalte "slabs" fremfor tidligere basseng og pytter ("pools" og "puddles"). Artikkelen finner du her: <http://os4.hyperion-entertainment.biz/index.php?option=content&task=view&id=22&Itemid=>

Ny nettside for AmigaOS 4.0

Hyperion Entertainment, folka bak det nye AmigaOS 4.0 har lansert en offisiell nettside for AmigaOS 4.0. Her finner du alt av informasjon om egenskapene til AmigaOS 4.0.

Sjekk ut nettsiden her:

<http://os4.hyperion-entertainment.biz/>

Kilder: polarboing.com

MorphOS

Virtual Grand Prix 2 ute til MorphOS
MorphOS-porten av formel 1-simulatoren Virtual Grand Prix 2 er nå ute.

<http://www.virtualgrandprix2.com/index.html>



Fullversjonen kan lastes ned gratis her:
<http://www.virtualgrandprix2.com/download.html>

Spillet krever 3D-drivere installert.

Kilde: polarboing.com

Scene

Resultater fra Kindergarden 2005

Da var Kindergarden ferdig og resultatene er ute. Ephidrena var som vanlig i størs slag og vant både gfx, 32k-exe-musikk, høykvalitetsmusikk og intro. Portal Process dro forøvrig det lengste strådet i democompoen. Takk for et flott party!

KG 2005

High Quality Music

- 01 36 Et stykke hýndverk - Frequent
- 02 32 Convinction (Edit) - Bass-Cadet and Little Bitchar
- 03 17 Music In the Sky - Loop Producers feat. Fish
- 04 14 Siste Nytt - Useless / Spaceballs
- 05 7 Buddha Bar - Loverbee / Spaceballs
- 06 7 mORO For MoRO SKYLD - RESPONSE OF DARKLITE

Resten av resultatene kan du se her:

http://polarboing.com/article/resultater_fra_kindergarden_2005

Du kan laste ned bidragene herfra:

<http://pouet.net/party.php?which=231&when=05>

Kilde: polarboing.com



Amiga skjermskudd

Vi vil av og til presentere skjermskudd fra diverse amigasystem som vi kommer over på internett, eller blir tilsendt av leserne.

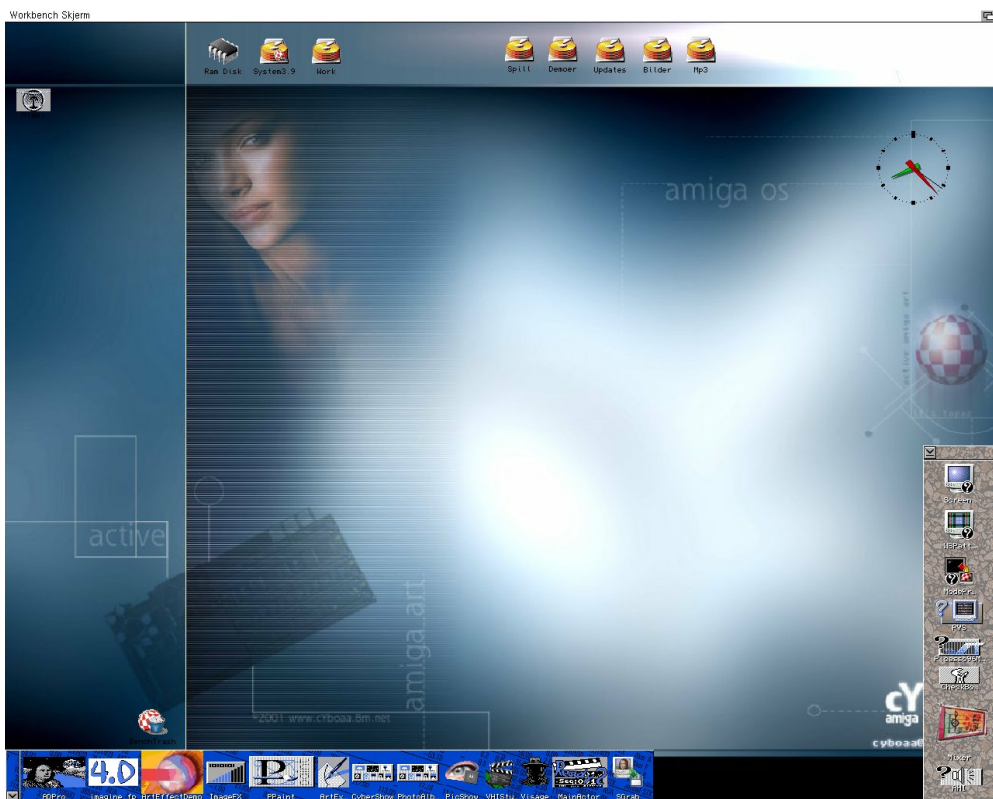
Hvis du vil ha ditt skjermskudd på trykk, så send inn til vår epostadresse amigaguiden@naf.as

Det er ingen krav til skjermskudd annet enn at det skal være amigarelatert, herunder hører AmigaOS 1.x - 3.x, AmigaOS4.0, Pegasos, WinUAE, Amithlon, UAE, AmigaOSXL og så videre.

Alle skjermskuddene vil etterhvert bli publisert på nett. Se naf.as for kunngjøringer om dette etterhvert.

Vi skal se på muligheten for å få noen av skjermskuddene trykket i farger, men foreløpig blir det kun sort/hvitt.

Til høyre ser dere skjermskudd av Workbench-skjermen til lompa aka Pål Cato Ovesen. Skjermskuddet kan du også se i farger her <http://aminor.info/screenshots/lompa.jpg>



Send inn skjermskudd av din Workbench eller av ditt favorittspill!



© Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

: amigaone

korrekt spenning (VCORE) på 1.84v og et godt kjølesystem som heter Acrec (tror jeg), som består av en noe høy, sølvfarget Copper og en svart, tykk og god kjølevifte på toppen. Dette er et kjølesystem som er langt bedre enn det som Eyetech pleide å inkludere tidligere AmigaOne-modeller med, men er ikke fullt så gode og kraftige som Zalman-kjølerne..

A1G4XE-maskinen min er den aller siste produserte A1XE-modellen. Den er nå bare omtrent 10 måneder gammel.

Her er tekniske detaljer om min A1G4XE:

*933Mhz Motorola 7455 G4 CPU (Med godt Acrcer kjølesystem, med VCORE riktig satt til 1.84v)

*1GB DIMM (2 512MB Apacer 133Mhz Regisrted ECC DIMMs)

Min AmigaOne

Vår stadig ivrige medarbeider Helge forteller om sin AmigaOne, som nå er en 800Mhz "fixed" A1G4XE m/Pre3 OS4.0



Tekst: Helge Kvalheim
helgis@amigaworld.no

Hei og velkommen til min norske utgave av min egen artikkel. I denne artikkelen skal jeg beskrive data-systemet mitt, som består av en 933Mhz AmigaOne G4-XE, kjørende med tredje oppdaterte forhåndsutgave av AmigaOS4.0.



Slik vil min A1G4XE-system se ut, da kjørende med en 1.3Ghz G4 CPU...

«Uansett er disse brukerprogrammene under OS4 utrolig bra, og det skal bli bedre!»

Mye konfigureringer og installasjoner av programmer, spill og filer er blitt gjort siden jeg fikk min A1G4XE av en kanadisk venn i slutten av juli i år. Min A1G4XE var allerede "hardfixed" da jeg fikk den av denne vennen. Når jeg sier "hardfixet", mener jeg at min A1G4XE har fullt fungerende UDMA, USB og Ethernet på hovedkortet. Min A1G4XE er utrustet med en 933Mhz Motorola 7455 G4 CPU, med

- *2 120GB Western Digital UDMA100 harddisk
- *Black internal Samsung 40x/12x/40x CDRW
- *Black internal Samsung 16x DVD-ROM
- *Black Chieftec Dragon MIDI-tower med side-dør og 340W PSU (med 2 store kjølevifter)
- *AmiTech Grey PS2-tastatur og Logitech MX510 MouseMan
- *Sapphire ATI Radeon 9200 Atlantis

The screenshot shows the AmigaWorld.net website interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'home', 'about us', 'forums', 'classifieds', 'links', 'news archive', 'link to us', and 'user account'. Below this is a 'Recent Forum Discussions' section with a table of topics and replies. The main content area features a news article titled 'Amiga Forever 2005 In Stock At AmigaKit.com' with a sub-headline 'After the long wait, the much anticipated Amiga Forever 2005 is now released and available.' To the right, there are sections for 'OS4 Image Album', 'AmigaOne Dealers', and 'Polls (Login to view/vote)'. The website has a green and white color scheme.

256MB DDR SDRAM AGP skjermkort

*SB Live! 5.1 PCI-lydkort (snart erstattes med TerraTec Aureon 7.1 Space PCI-lydkort!)

Jeg er veldig godt fornøyd med min AmigaOne-system, og den er svært rask og veldig stabil!

Installering av Pre3 OS4.0

Min A1G4XE kom installert med aller seneste UBoot v1.1.1, datert 5.mars 2005. Først kjørte jeg Pre-OS4.0 Update 1 CDn og fulgte nøye instruksene der, deretter Update 2, så til slutt Update 3. Alt var installert riktig. Til å begynne med innså jeg ikke at noe måtte konfigureres i Radeon-driveren og Picasso96 Mode, for å få min Radeon 9200-kort til å fungere under Update 3. Jeg spurte rundt på AmigaWorld-forumet på min leie-PC og kom frem til at følgende måtte gjøres:

*Gå inn i Devs:Monitors og skriv følgende ved å høyre-klikke og velge "Information" over Radeon-driveren:

```
SOFTSPRITE=YES
(INTERRUPT=YES)
```

Deretter gikk jeg inn på Picasso96 Mode i Prefs, attachet navnet "Radeon 9200", valgte Save og deretter Reboot systemet. Oppsettet så først ut som en faket Workbench-skjerm. I det minste låste ikke ting seg som i starten med Update 3. Ok, så jeg gikk inn på ScreenMode i Prefs og

VOILA! Endelig kunne jeg velge det skjerm-moduset jeg ville bruke! Jeg valgte en 32-bit display med 1280 x 960 punkter i oppløsning! Siden da har jeg gjort veldig mye arbeid i å konfigurere oppsettet mitt. Som vist fra skjermbildene, bruker jeg Kens seneste ikoner og Zami Theme, som var en del av Annotation-pakken fra 23.juli i år, i forbindelse med 20-års jubileumet for Amiga under årets AmiGBG-messe :-)

Jeg valgte også å bruke seneste SFS-filsystem, som fullstendig erstattet FFS2-filformatet. Når jeg kopierer, sletter eller lignende, så FLYR operasjonene på få sekunder! En enorm forbedring i forhold til det man opplever med FFS2, hvor det gjerne kan ta flere minutter! SFS bruker bl.a noe som heter Diskcache.library, ettersom den benytter PPC-prosessoren og øker hastigheten til det maksimale! Virkelig en delikat ting, vil jeg si! Ellers har jeg det seneste av absolutt det aller meste av libraries, drivere, programmer og spill. Jeg er kjempefornøyd med systemet mitt! En kul ting er et lite program kalt "AutoUpdateWB". Hver gang man rebooter systemet, så husker den seneste lagrede oppsett av vindus-posisjoner (både nøyaktig hvor den stod, hvor stor vinduet er og hvordan skuffer er plassert)! Veldig nyttig å bruke! Jeg har også noe som er kalt "CPUClock.docky", som du ser til høyre på selve AmiDock, som viser CPU-aktivitet, tid, dato, måned og år! Har også LimidClock (seneste utgave) som ser mer

ut som en klokke-kalender. Veldig kjekt å ha og ser flott ut!

Konklusjon

Mitt system er svært stabil og veldig rask! Alt kjøres helt mykt og rask! F.eks når man klikker for en operasjon eller for å åpne et vindu/program, så skjer det på sekundet! Ingen nøling, ingenting! Alt skjer på sekundet! Veldig rask! Nå har jeg koblet både min CDRW og DVD-ROM til det sekundære IDE-porten på Silicon Image 0680 ATA133 PCI-kontrolleren, sammen med de to harddiskene! I UBoot har jeg lykkes med å få både DVD-ROM og de 2 harddiskene til å bruke maksimal UDMA-modus, untatt CDRW som ikke støtter UDMA, men beste PIO modus. Det er jo logisk egentlig, og jeg syns det er helt greit! Bedre kan det ikke bli nå!

I stedet for at UBoot f.eks bruker lang tid på å scanne VIA-oppsettet, så har jeg lagt til disse kommandoene i UBoot-prompten.

Her er følgende:

```
Setenv ide_maxbus 0
Saveenv
```

På den måten loader UBoot rett inni Kickstart-modulene og rett inn i OS4 på 4-5 sekunder! Jepp, veldig rask og sparte mye tid på å vente! Det gikk så raskt at man ikke en gang rekker å ta en kopp kaffe en gang! Så rask booting er det nå! Slå DEN, Windows-brukere!

Uten tvil er jeg veldig godt fornøyd med oppsettet mitt. Vel å bemerke, kan det nevnes at jeg testet ut Audigy 2-lydkortet, men fant ut at den blokket all nett-trafikk, så jeg gikk tilbake til å bruke SB Live! 5.1 lydkortet i stedet, inntil jeg snart får en TerraTec Aureon 7.1 Space PCI-lydkort :-)

Uansett fungerer alt perfekt nå!

«I fullversjonen av
AmigaOS 4.0
med den lynraske
Petunia JIT
68K-emulatoren,
burde det virkelig suse...»

Programmer som jeg bruker:

*DVPlayer v0.48 (Full-versjonen. Raskeste Multimedia-player for OS4, nå med lyd-støtte gjennom a52.library kodeks! Spiller alle formater unntatt krypterte DVDs)

*MPlayer with GUI (Seneste utgave av en velkjent Multimedia-player for OS4. Samme prinsipp som DVPlayer, men ikke fullt så rask..)

*AWeb v0.5.07 (Seneste fullversjon med PPC-OS4 Beta av AWeb. Fantastisk nett-leser som bruker Reaction GUI, men noe buggy foreløpig..)

*IBrowse v2.3 (For tiden kun 30-minutters demo. Nyttig nett-leser og ganske rask 68k-emulering, selv uten 68k JIT Petunia-emulatoren..)

*SimpleMail v0.27 (Beste Maileren for AmigaOS som finnes! Seneste utgave! Helt stabil! Støtter bl.a HTML! Bruker den fast. Elske den!)

*JabberWocky v1.6Pre5 (Seneste PPC-OS4 utgaven! AmigaOSs svar på MSN Messenger! Chatter med alle mine MSN-kontakter der!)

*ArtPro v1.24 (Grafikk-decruncher program. Bruker den for å komprimere bilder for å ha så lav lagringsplass som mulig. Nyttig program!)

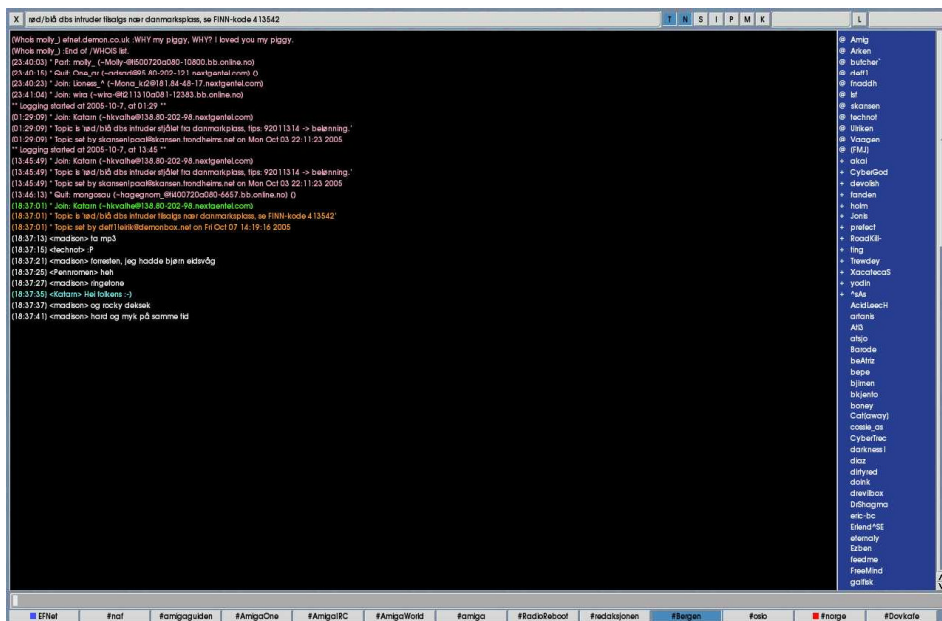
*WookieChat v1.9 (Utmerket erstatning for AmIRC! Professionell og nyskapende IRC-program! Elsker dette programmet! Veldig stilig!)

*Audio Evolution (Nedlastet PPC-OS4 utgaven av en professionell musikk-program for erfarne musikere!)

*GoatTracker (Seneste utgave lastet ned fra OS4Depot. En C64 Musikk-tracker program!)

*ProTracker v2.3b (OS4 port av den populære Protracker-musikk programmet. Venter ennå på versjon 5..)

*SchismTracker (En Multikanals-tracker som støtter fleste Modul-formater. Veldig



WookieChat - en gratis mIRC-lignende IRC-klient - for AmigaOS4, som oppdateres iherdig..

kraftig men komplisert tracker!)

*AutoDocViewer (Veldig nyttig verktøy for å vise dokumenter. Opprinnelig et verktøy for program-utviklere!)

*PT (En ProTracker Module-player! Veldig bra player! Spiller alle Protracker-moduler!)

*SimplePlay v3.1 (Seneste utgave også lastet ned fra OS4Depot. Spiller mange ulike Mods og MIDI-låter!!!)

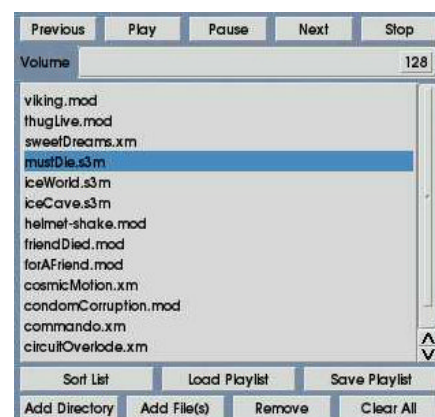
*SID4Amiga (Seneste utgave lastet ned fra OS4Depot. Spiller C64 SID-moduler!)

*TuneNet (Seneste utgave også lastet ned fra OS4Depot. En nyskapende Nett-musikk player! Flott og stilig player! Elsker den!)

*PlayCD (Ja, som sett fra AmiDock. Spiller Musikk-CDer! Utmerket lyd fra høytalemme fra min 5.1-kanalers HIFI-anlegg! Wow!)

*AmigaAMP (Også på AmiDock. En utmerket MP3-player, nå med Aqua Skinn!!!)

*DiskMaster (En fil-



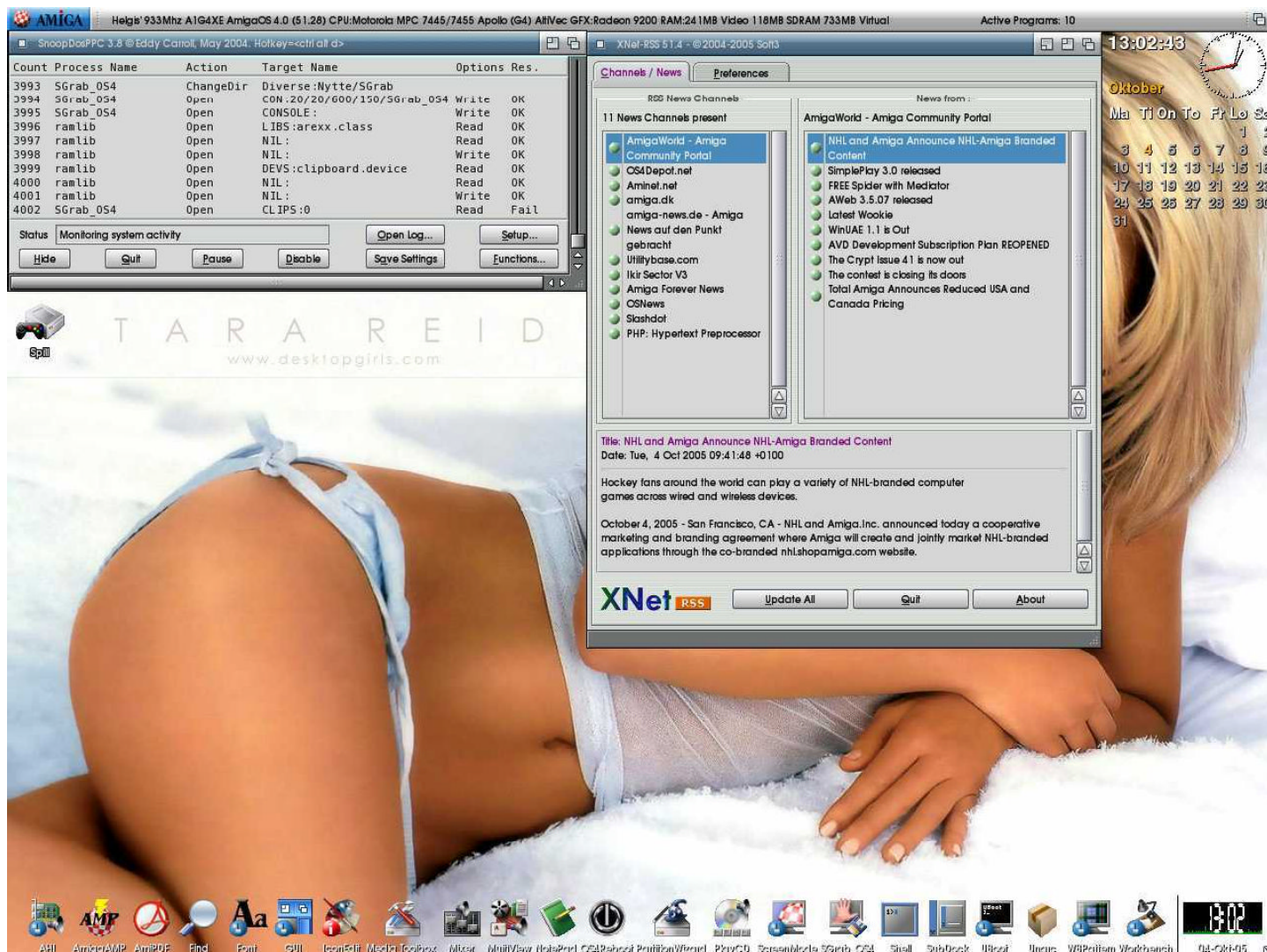
SimplePlay, som spiller masse formater musikk, både mods og midi-låter... Dette programmet oppdateres også hele tiden...



AmigaAMP med WinAMP skin



ScummVM med noen spill klare for emulering



organiserings-program lik Dopus!)
 *AmiDisk (Identisk med DiskMaster, liggende i OS4:Utilities.)
 *FryingPan (CD/DVD-brenningsprogram laget for OS4!)
 *SGrab (Seneste PPC-OS4 versjonen av den populære skjerm-grabberen! Tar bilder av AmigaOS direkte!)

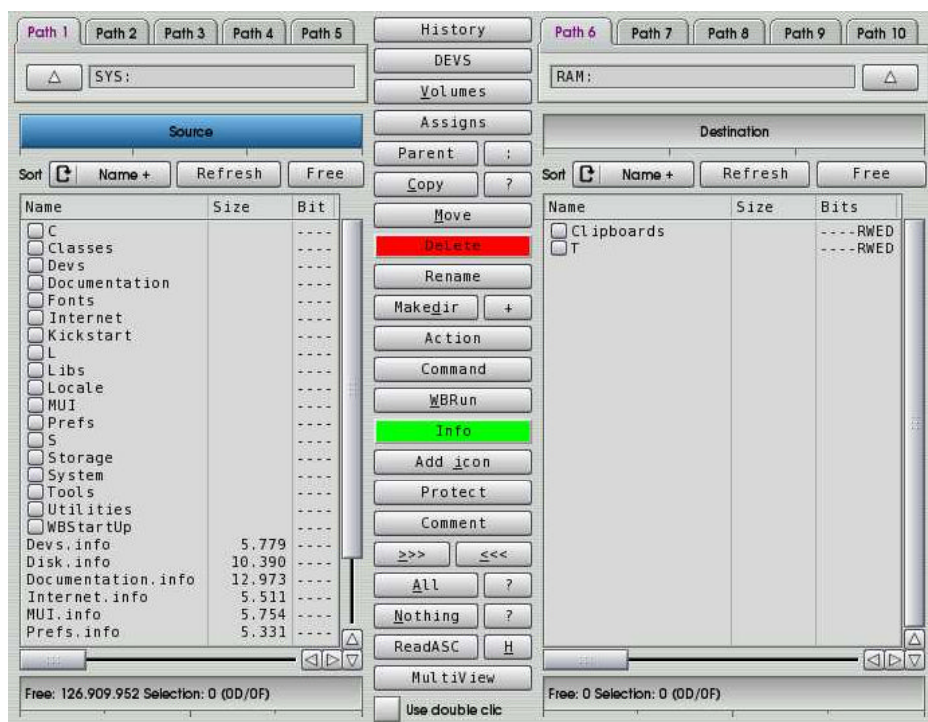
«Jeg er kjempemøyd med systemet mitt!...»

*ScumVM v0.8 (Seneste versjon av en utmerket eventyr-emulator. Støtter spill som Broken Sword, Curse For Monkey Island m.m!)
 *E-UAE v0.8.28 (Klassisk Amiga-emulator! Seneste utgave emulerer klassisk Amiga veldig raskt!)
 *SnooDOS (Seneste PPC-OS4 native utgave lastet fra OS4Depot. Denne viser hvor og hvordan filer er loaded.)
 *OpenURL (Seneste PPC-OS4 native utgave med Prefs, Library-file og C: kommando. Nyttig å ha i forbindelse med Internett.)
 *XNet-RSS News-Reader (Et helt nytt PPC-OS4 native Nett-leser med oppdaterte data-nyheter! Lastet rett fra AmigaWorld!)

Spill som jeg spiller
 *PrBoom (Seneste versjon for PPC-OS4. Spiller Doom veldig rask på min A1G4XE under Pre3 OS4.0!)
 *Rise Of The Triad (Seneste PPC-OS4

utgave lastet ned fra OS4Depot, med ShareWare-Data! Veldig rask! Veldig kul spill!)
 *BlobWars (Seneste SDL-versjonen av et voldelig, men utmerket plattform-spill!)
 *Barrage (Seneste SDL-versjon av et spill som går ut på å skyte alt som rører på seg med en kanon! Veldig kul spill!)
 *CircusLinux (Burde kanskje vært kalt "CircusAmiga". Veldig kul SDL-port av et

«Dette er nok det mest komplette AmigaOS 4 - systemet jeg har hittil...»



spill med klovner som hopper i luften!
Morsom spill!)

*Penguin-Command (Seneste SDL-linux port til OS4! Beskytt byen din fra angrep fra verdensrommet. Krever raske reaksjoner!)

*StarFighter (Seneste SDL-utgave av en "fornyet" 80-talls 2D Space-shooter arkade spill. Fin grafikk med flott lyd og musikk!)

*PowerManga (Lignende konsept som StarFighter. 80-talls 2D Space-shooter arkade med fantastisk musikk, lyd og grafikk!)

*BugSquish (Seneste SDL-port. Smekk så mange fluer du kan før de suger blodet ut av armen din! Artig spill. Krever raske reflekser!)

*Defendguin (Et annet utmerket SDL-port av en 2D Space-shooter! Ødelegg fienden før de dreper de stakkars pingvinene!)

*Super Mario Clone (Ja, SDL-porten av det berømte Super Mario Bros Plattform-spillet! God lyd og grafikk. Musikk kan lastes ned!)

*LBreakout (En flott SDL-port av det berømte Breakout-spillet. Flott WB-spill å ha!)

*Snake (En WB-spill port av PC-utgavens Slange-spill kalt Snake)

*SuperTux (Seneste versjon. En Pingvin Plattform-spill! Veldig artig!)

*Broken Sword (Utmerket atmosfærisk ScummVM-eventyrspill med topp grafikk, MIDI-musikk, lyd og tale! Trengs det si mer?)

*Monkey Island (16-fargers utgave av den

første historien i sagaen om Guybrush Treepwood på pirat-jakt! ScummVM-utgave)

*Monkey Island 2 (256-fargers versjon av oppfølgeren, for ScummVM! Veldig kul!)

*Curse For Monkey Island (utmerket Cartoon-basert, tredje del av Monkey Island under ScummVM! Flott grafikk, lyd og musikk! Flotte animasjoner!!!)

*Loom (16-fargers versjonen av Loom for ScummVM. Fin adventure-spill.)

*Beneath The Steel Sky (Tale-basert utgave av spillet i 256 farger for ScummVM. Atmosfærisk og spennende!)

*Indiana Jones And The Last Crusade (256-fargers utgave av det spennende eventyrspillet for ScummVM!)

*Indiana Jones And The Fate Of Atlantis (256 fargers ScummVM-eventyrspill med flott IMUSE-musikk, lyd og grafikk!)

Dette var hele artikkelen min for denne gangen. Jeg planlegger å skaffe meg mer spill, som Broken Sword 2, Heretic 1 og 2, Quake 1 og 2 (litt senere nummer 3), Shogo:MAD og bl.a Hexen :-). Nyt løsingen og skjembildene!

Oppsettet mitt er ytterligere modifisert og en del nye programmer er blitt installert :-). Dette er nok det mest komplette AmigaOS 4-systemet jeg har hitil :-).

Skrevet av: Helge Kvalheim, Norge
(aka Helgis i AmigaWorld og IRC)

compunor.no

Amigaguiden Markeds plass

Annonser fra leserne



Selges

Diverse amigautstyr I

Norsk amigaforening selger masse amigastøsj som er blitt donert foreningen. Blant annet en Amiga 2000 (utestet atm), 2 stk. Commodore 64 med diskettstasjon (utestet), en Amiga 1200 (ikke bilde ved power on, mail for flere detaljer), en Amiga 1000 som er testet, men som ikke booter (antar floppy må renses/skiftes); sistnevnte er et kupp og har samleverdi, kun 4 slike i Norge med 020-oppradering. A1000 har også HDD og RAM-utvidelse og er UTROLIG godt dokumentert. Monitor medfølger. A1000-pakken er i 2 store, tunge pappesker og går ikke for under kr. 1000 + porto 2 Norgespakker 10 kg. PLUSS ANNET: Masse spill og brukerprogrammer til Amiga.

Mere informasjon: naf@naf.as

Diverse amigautstyr II

En Amiga Commodore 600 m. 20MB harddisk, i originaleken. En ekstern diskdrive, CD 1411, sort (den til CDTV?n). Tre joysticks To mus, hvorav en optisk ca 200 disketter (eller kanskje fler) med kopierte og originale spill og programmer. Noen tekstbøker. Priser har jeg ikke særlig greie på, men de som kan ha glede av dette vet vel hva de vil gi?

Her vil vi trykke annonser fra leserne, både fra medlemmer like godt som ikke-medlemmer. Annonseringen vil være gratis. Send annonsetekst til amigaguiden@naf.as
Tips: Annonserer gjerne flere måter kjøpere kan kontakte deg på, og beskriv gjenstanden(e) du vil selge så godt du kan. Sett helst pris kun hvis du tror du kan ane markedspris. Lykke til!

Jeg kan nåes på denne E-mailen:

i-pa@online.no

Priv telefon 22307475

Mobil 91848935

Diverse amigautstyr II

Jeg er pensjonist og har etter en sønn:

1 Commodore skjerm 1084

Commodore Amiga A500 + ekstra ekstern diskstasjon

Alle kabler

Spill:

Ocean TFX flyspill

Falcon flyspill

Falcon F16 flysimulator

Micro Prose F15 Strike Eagle flysimulator

Ocean F29 Retaliator flyspill

Interceptor F-A 18 flysimulator

Birds of Prey flyspill

Micro Prose Gunship 2000 helikopterspill

Elite Cobra space skip romskipsspill

Mirror soft VOLF Pack ubåtspill

Super Skidmarks bilspill

Time and magic. The trilogy

Second Samurai

...+ mange andre spill.

Disse andre spillene er originale eller kopiert, men uten manualer i motsetning til ovennevnte spill som alle ligger i eske med manual.

ALT ER I ORDEN!!!!

Er det noen som er interessert i dette for en rimelig penge?

Hilsen

Arvid H. Bjørndal

e-post: a.h.b@c2i.net

Norsk amigaforening selger

2 stk. C64 med kassettspillere.

Inntekten går til foreningens drift.

Gi bud på naf@naf.as

Norsk amigaforening selger

En stk. defekt Amiga 1200.

Inntekten går til foreningens drift.

Gi bud på naf@naf.as

Se <http://naf.as/> for mere salg fra NAF.

Kjøpes

CPU-kort til Amiga 3000/4000

060-kort, fortrinnsvis CyberStorm mkIV kjøpes. Jeg er interessert i 2 stk., idet jeg både har en Amiga 3000 og en Amiga 4000 jeg vil stille litt med.

Tommy R. Strand

tommy.strand@bluezone.no

AmigaForum/Exec/MegaByte

Redaksjonen er interessert i å kjøpe komplett samling av Exec (var vel 2 nr. av dette), samtlige utgaver av AmigaForum samt de få utgavene av MegaByte som ble laget. Alle disse bladene ble utgitt av Atlantis Design i årene ca. 1992-1997/98 eller noe... Norsk amigaforening er interessert i å eie en komplett samling av disse bladene for kildematerialet sin del. Om diskettene som Atlantis Design gav ut sammen med bladet er fremskaffelig, er vi interesserte i dem også, men det er ingen nødvendighet. Bladene MÅ være pent behandlet!

naf@naf.as

Amiga 500

Kjøper Amiga 500 m/ekstra minne, TV-modulator og helst en del spill. Kan hentes i Stavanger- eller Oslo-området.

Jeg kan nås på:

Tlf.: 95 85 24 0

full_kontroll@hotmail.com

Annonser til denne spalten trykkes gratis for alle!

Send epost med din annonse til:
naf@naf.as

Legg gjerne med bilde, men vi kan ikke garantere at det kommer på trykk.

Trashcan

Denne spalten inneholder rykter, halve sannheter, filosofi og tøys ispedd med direkte løgn. Amigaguidens redaksjon tar kun delvis ansvar for innholdet på denne siden...



God Hjul i AmigaVerden

God jul! Du har vel hørt dette uttrykket mange ganger, og da særskilt på denne tiden av året. God jul! «Håper du får en fin jul!»

«Er det noen snille barn her?» er også en setning som står innprentet i vår barnelærdom. Julenissen var den store, skumle fyren med hvitt skjegg og et ansikt så kunstig at det virket skremmende. Han skulle absolutt ta akkurat deg i handa, og det verste av alt, han skulle absolutt gi lille deg en klem hver gang du mottok en gave fra den store, lodne vottehanda hans. Klemmen på det stive, pappaktige jordbærrøde kinnets hans sitter i hukommelsen som en scene fra Pompel & Pilt i «Reparatørene kommer» eller for den yngre gardes referanse fra «Nattsvermere» med Anthonhy Hopkins i rollen som kannibalen Hannibal Lecter.

Julegaver! I alle fasonger og størrelser. Med og uten godter. Selvfølgelig likte vi de harde pakkene best, de myke ble like selvfølgelig åpnet sist. Store pakker først, og de aller største hadde mamma og pappa bundet en tråd til som ledet ut

av stuedøra, gjerne ut av ytterdøra også, og frem mot en kjelke, et akebrett eller nye ski. «Er det noen snille barn her?»



Nei, tenk, enn om her var bare uskikkelige barn her? Barn som prøvde så godt de kunne, men som alltid mislyktes. Rett og skjelett fordi de ikke trodde på julenissen. Kan hende de innså at kun perfekte unger tror på julenissen? Og at det var kun perfekte unger og sniller unger og skjønne unger og unger

med alt det der som skulle belønnes og få gaver? Vi andre, som langt fra trodde på julenissen, vi var henvist til å få kjedelige gaver som rett og slett var kjedelige fordi vi allerede visste hva som var i pakkene. Og det visste vi fordi pappa som skulle være julenisse hadde latt gavesekken stå på mørkloftet en hel uke i forveien, og da hadde selvfølgelig genserne, dokkene, bilene, legoklossene, akebrettene, ja, alt mulig fått seg en skikkelig inspeksjon av alle oss ungene, og da visste vi selvfølgelig på forhånd hva vi skulle få.

Nei, jul er en dårlig oppfinnelse, Julia sier intet om livets runddans, om jordklodens gang rundt sola, og meget lite om at planeten vår danser som en kule rundt i vårt store solsystem, slynget rundt som en rugbyball i det store, mørke verdensommet.

Da forteller hjul dette bedre enn jul Hjul forteller at der er ingen begynnelse, ingen slutt. Alt dreier seg om en akse, liksom i et hjul. Jeg tror vi heller sier: «God Hjul og et Riktig Godt Nytt År!»

4 i farten

Gunnar René tar på seg «ureddjakken» og intervjuer 4 personer omkring sin erfaring med Amiga....



Tekst: Gunnar René Øie
gunnarre@nvg.ntnu.no

Jeg spurte 4 personer om deres erfaring og minner med Amiga. Under følger spørsmålene jeg stilte:

- 1: Hva heter du?
- 2: Hva jobber du med til daglig?
- 3: Hvordan husker du Amigaen?
- 4: Har du Amiga i dag?
- 5: Ville du kjøpt en maskin som kjører AmigaOS, Mac OS og Linux?

De 4 personene (inkludert meg) formulerte svarene som følger nedenunder.



Ørjan

Hva heter du?
Ørjan Eide

Hva jobber du med til daglig?
Siv. ing. kommunikasjonsteknologi på NTNU

Hvordan husker du Amigaen?
Jeg husker at jeg spilte Lost Dutchman Mine og Settlers 1. Amiga var jo bedre enn de andre maskinene. Grafikken var god og den hadde lyd som fungerte. Alternativet mitt var PC med EGA-grafikk uten lydkort.

Har du Amiga i dag?
Nei.

Ville du kjøpt en maskin som kjører AmigaOS, Mac OS og Linux?
Kommer an på pris. Jeg har sett litt på Pegasos, men det blir tungvint og kostbart med utenlandsimport. Jeg vil gjerne ha noe med 64-bit og mer enn G4-prosessor.

Gunnar

Hva heter du? Gunnar René Øie

Hva jobber du med til daglig?
Påbygning på siv. ing. datateknikk..

Hvordan husker du Amigaen?
Amiga var den maskinen som jeg ønsket meg da jeg hadde C64. Jeg og søsteren min fikk en A600 til jul, og siden kjøpte jeg meg en A1200. Jeg begynte med data for å spille, men det ble mer og mer programmering etter hvert. Først i BASIC på C64, og så Amos, AREXX og shell-script på Amiga.

Har du Amiga i dag?
Ja, jeg bruker en AmigaOne. Jeg kjører mest Linux på den, men også OS4. 5: AmigaOne er hovedmaskinen min. Ikke noe Windows-greier her. Men jeg har tilgang til Windows og Solaris på universitetet, da.

Aase Margrethe

Hva heter du?
Aase Margrete Strømsodd

Hva jobber du med til daglig?
Siv. ing. datateknikk. Skriver oppgave om data mining.

Hvordan husker du Amigaen?
Vi fikk en Amiga 500 istedet for Nintendo. Jeg husker at jeg spilte Great Giana Sisters. Det var en fin erstatning for Super Mario. Jeg husker noe som ligner på Arkanoid, og bilspill.. Og så spilte jeg romspill mot broren min. Han drev også med Civilization og et fotballmanager-spill.

Har du Amiga i dag?
Den står hjemme hos foreldrene mine, men vi bruker den ikke.

Ville du kjøpt en maskin som kjører AmigaOS, Mac OS og Linux?

Det hadde vært gøy med en emulator, ja, slik at vi kan prøve ut de gamle spillene. Kanskje vi skal finne frem Amigaen igjen?



Aase Margrethe

Kolbjørn

Hva heter du?

Hum... Kolbjørn Barmen :)

Hva driver du med for tiden?

Jobber med system- og nettverksdrift hos UNINETT.

I fritiden bruker jeg endel tid på å sette sammen mine egne Linux-systemer (hovedsaklig Gentoo-basert) på rariteter som Zaurus, Xbox, Linksys NSLU2, Asus WLHDD, GameCube og ikke selvsagt Amiga.

Hva er dine minner om Amiga?

Jeg kjøpte meg min første datamaskin, en A1200, i 1994, som fersk student. Primært var grunnen at jeg trengte en "skrivemaskin", men takket være programmer som DPaint, OctaMed og alt jeg fant på Fish-disker (som jeg fikk tilsendt per post), oppdaget jeg at en Amiga kunne brukes til veldig mye mer.

Etter noen måneder fant jeg andre Amiga-brukere i Nettverksgruppa, en studentdataforening ved NTNU (den gang

UNIT/AVH) og fikk satt opp maskina mi med seriekabel mot en terminaltjener der. Vi brukte Term og VLC, opp- og nedlasting av programvare skjedde med zmodem-kommandoer. Gjennom IRC, Usenet og epost kom jeg i kontakt med Amigabrukere og utviklere fra hele verden, mange av dem har jeg fortsatt god kontakt med i dag.

Litt senere fikk jeg oppgradert maskina med et Blizzard 1230-III-kort, 16MB RAM og 540MB disk. Serieporten ble flyttet fra terminaltjener til Linux-PC som vi kjørte SLIP mot med AmiTCP (dette var før PPP ble normen).

I løpet av denne tiden ble jeg også engasjert i en animasjonsjobb og tjente inn nok penger til å dra på InterRail. Alt ble laget i DPaint IV som fulgte med Desktop Dynamite-pakken som kom med A1200. Vi brukte flere uker på jobben og det hendte at man hadde drømmer omkranset av DPaints rammer og verktøybokser. :)

Mye skolearbeid ble gjort på Amiga. All skrivning, samt TurboPascal på PCTask, ThinkPascal og Officegreier på Shapeshifter.

Nettverksgruppa var (og er?) et veldig kreativt miljø, og i den grad det fantes Windows var det stort sett for spilling - det aller meste dreide seg om *IX-systemer. Vi prøvde det som fantes av alternative OS, også på Amiga, i starten var det bare Minix, så kom NetBSD tett fulgt av Linux - dette var lenge før det fantes installere, så alt måtte settes opp manuelt. :)

I 1995 begynte jeg å kjøre en webtjener på min A1200, både under AmigaOS, NetBSD og Linux. I 1996 kjøpte jeg en A3000 og CV64. A1200en fikk en micronik zorrobuss, nettverkskort (A2065), mer disk og RAM, og ble dedikert til filtjener for amigaene og webtjener, med Linux som OS.

I 1997 fikk jeg fast jobb og dette resulterte naturlig nok i enda mer maskinvare og programvare; CSPPC, CVPPC, DirectoryOpus, CygnusEd, PPaint, A600 med Apollo630 og mye annet. Dessverre betydde dette også mindre tid til å leke med alt man kjøper. Dette har egentlig fortsatt helt fram til i dag.

Driver du med Amiga i dag?

Ja, skjönt det ikke lenger er å ofte jeg

braker A3000-maskina mi (den braker for mye - må fikses!) Den har nylig fått MorphOS 1.4 og det eneste jeg har brukt til i det siste er å teste Norway-driveren under MorphOS.

Jeg bruker rett som det er UAE eller Amithlon på laptoppen min, spesielt de ganger jeg bruker oppringt via mobiltelefonen er Amithlon kjekk, siden det da er minimalt med programmer som kan finne på å bruke båndbredden.

Min A1200 er fortsatt webtjener (<http://amiga.nvg.org/>) og jeg har nettopp kjøpt Blizzard-1260 og CyberStorm-060 som jeg håper å få tatt i bruk for å bygge pakker for Gentoo/m68k. For et par år siden skaffet jeg meg en A4000 og Mediator D4000i med Voodoo5-kort, ethernet, TV-tuner, lydkort og USB.

Nylig fikk jeg satt sammen min A600 med Subway USB, trådløst kort og OS3.9. Jeg har også en CDTV og et par CD32 (én med SX32, disk og 030+882) og en A500 som jeg ønsker å få liv i igjen.

Ville du kjøpt en maskin som kjører Amiga, Mac OS X og Linux?

Tydeligvis ikke - jeg har verken kjøpt Amiga1 eller Pegasos :)

Jeg har lenge tenkt å kjøpe en Mini-Mac (for Linux, OSX frister egentlig ikke) uten at det har blitt noe av, en stund fristet Pegasos litt uten at det heller ble til noe. Amiga1 har jeg aldri vurdert selv om OS4 ser kjekt ut, har vel håp om å få testet også det på min A3000 med CSPPC etterhvert.



Kolbjørn Barmen

Redaksjonen i AG oppfordrer også andre lesere til å gi lignende intervju for bladet. Artikler sendes amigaguiden@naf.as

: konkurranse

Vinn et digitalkamera:

NAF Fotokonkurranse 2005



Fakta om kameraet:

Produktbeskrivelse

Pentax Optio 30 - digitalkamera

Produkttype Digitalkamera

Dimensjoner (BxDxH)

9.4 cm x 3.6 cm x 6.2 cm

Vekt 130 g

Flashminnestøtte SD Memory Card

Integrert minne 16 MB

Bildepunkter/oppløsning 3.2 megapiksel

Opptaksmodi Bildefilmmodus

Blenderåpning F/2.9-5.0

Fokusjustering Automatisk, manuell

Nærgrense 50 cm Min/Maks brennvidde

(zoomområde) 5.8 mm - 17.4 mm

Optisk zoom 3 x Digital Zoom 4 x

Kamerablitz Innebygd blitz

Røde øyne-reduksjon Ja

Mikrofon Ingen

Kamerasøker Optisk - virkelig bilde- zoom

Skjerm:

LCD display - TFT aktiv matrise - 1.6" -

farge

Støttet batteri 2 x AA

Les mere om kameraet her:

<http://www.komplett.no/k/ki.asp?sku=307083&view=default>

Premien er sponset av:



Konkurranseregler:

Ta et utendørs bilde som kan relateres til Amiga

Premier:

1. Pentax digitalkamera (avbildet over)
2. Utvidelse av NAF medlemskap i 1 år
3. NAF kaffekrus

Bildet må være i digital form og sendes naf@naf.as innen:

Frist: 31. desember 2005

Ytterligere regler:

Deltakeren må være betalende medlem av Norsk amigaforening.

Hvis tvil besvares forespørsler på ovenstående epostadresse.

Medlemmer av NAF sitt styre og/eller slekt og familie til disse har ikke anledning til å delta.

Norsk amigaforening forbeholder seg retten til å bruke innsendte bidrag på web, i medlemsbladet Amigaguiden og eventuelt på produkter som skal promotere foreningen. I ovenstående tilfeller vil copyrightinnehaver bli kreditert med navn.